



## Ventajas

Un programa Impulsa

El programa “Ventajas” tiene como finalidad ayudar a los jóvenes a reflexionar sobre los beneficios de continuar con su educación y establecer metas de formación profesional, así como analizar los costos personales y económicos de abandonar los estudios, resaltando el valor de tener un plan de vida bien definido y los obstáculos que pueden encontrarse en el camino.

El plan de actividades del programa es el siguiente:

### **Sesión 1. Introducción.**

A través de dinámicas se promueve el autoconocimiento y la identificación de gustos y habilidades personales.

### **Sesión 2. Construyendo metas.**

Los estudiantes diseñan metas para diversos ámbitos de su vida e identifican el camino, los recursos y el tiempo para lograrlas. La reflexión se complementa con una actividad en el cuaderno de trabajo del alumno.

### **Sesión 3. Estudiando con sentido.**

Esta sesión aborda el tema de la importancia del estudio, la preparación y la exploración de áreas profesionales.

### **Sesión 4. Yo decido.**

Se busca que los jóvenes descubran la importancia de tomar decisiones activas, los beneficios de decidir en materia educativa y la importancia de continuar con su formación. Para este último tema se lleva a cabo el juego del éxito profesional.

### **Sesión 5. Visión personal: Mi plan de vida.**

La sesión busca que los estudiantes elaboren un plan de vida y visualicen sus logros. El voluntario comparte su plan de vida personal con el grupo.

### **Sesión 6. El mundo profesional.**

Durante la sesión los estudiantes amplían su visión sobre las opciones ocupaciones y llevan a cabo una simulación de conferencia de prensa que sirve para ejemplificar la actividad laboral.

### **Sesión 7. El mundo empresarial.**

En esta sesión se presenta la creación de una empresa como opción de desarrollo profesional. Los alumnos llevan a cabo un plan de negocios básico y lo exponen a sus compañeros.

### **Sesión 8. Responsabilidad social.**

El alumno reflexiona sobre su participación en la sociedad y analiza el impacto de sus decisiones en su entorno.



# Acercando el mundo del trabajo al salón de clase

Te invitamos a unirte a los más de 3,000 voluntarios de IMPULSA/Junior Achievement México, y así ayudar a estudiantes de tu comunidad a encontrar la relación entre lo que aprenden en la escuela y el “mundo del trabajo”.

## El modelo Impulsa:

### 1. Voluntarios

IMPULSA promueve la participación de voluntarios e involucra a ejecutivos o profesionales en la operación de los programas. Además de facilitadores, los voluntarios enriquecen los programas con sus propias experiencias y logran que los jóvenes aprendan de ejemplos reales y de actualidad.

El tiempo que los voluntarios dedican a la preparación e impartición del programa es mínimo comparado con el impacto significativo que dejan en los estudiantes: ocho sesiones con duración de 50 minutos cada una.

### 2. Escuelas

Impulsa procura buscar escuelas cercanas y así vincular a las empresas con su comunidad. Participan escuelas públicas y privadas.



### 3. Capacitación

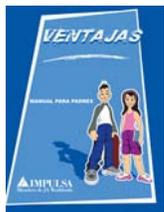
El personal de IMPULSA brinda capacitación a sus voluntarios para asegurar que se sientan cómodos en el salón de clase. Se instruyen en las siguientes áreas: manejo de grupo, comprensión de los contenidos programáticos, trabajo con el docente de grupo y comunicación efectiva con los estudiantes.

### 4. Materiales y contenidos

IMPULSA proporciona un maletín con todos los materiales que los alumnos utilizan así como un manual con el plan de estudios y la descripción detallada de las actividades, todo lo que necesitarán para hacer que el tiempo dentro del salón de clases sea más valioso. Todas las sesiones se basan en el aprendizaje a través de la acción. Los contenidos son innovadores, acordes a la edad de los estudiantes y complementarios a los planes de estudio oficiales.

### 5. Seguimiento y apoyo del personal de IMPULSA

El personal de IMPULSA está a disposición para cualquier duda, inquietud o comentario referente a los programas, al papel que los voluntarios desempeñan y a la vinculación con las escuelas.



#### Manual para instructores y maestros.

Incluye los contenidos programáticos de cada sesión así como la descripción de las actividades que el voluntario desarrollará con los alumnos; también condene una guía de las actividades de apoyo que el docente puede implementar como soporte al programa.



#### Manual del alumno.

Las actividades de este manual están planeadas para reforzar los conocimientos adquiridos durante cada sesión.



#### Diploma "Ventajas".

Se les entrega a los estudiantes como reconocimiento a su esfuerzo y participación en el programa.



#### Tablero "Juego del Éxito".

Este tablero facilita la comprensión del impacto de las decisiones escolares en el mercado laboral.



#### Questionario Pre y Post Programa.

Este cuestionario se aplica antes de comenzar con el programa (visita previa) y una vez terminado el curso. Por medio de esta evaluación podemos apreciar el impacto que tienen los contenidos del programa en los estudiantes.



www.impulsa.org.mx