

Explorando la Economía

A través de una serie de dinámicas, Explorando la Economía promueve habilidades para la vida y conocimientos sobre el funcionamiento de una economía, incluyendo temas de micro y macro economía, economía personal e internacional.

Luego de participar en el programa, los estudiantes serán capaces de:

- Sintetizar y evaluar la forma en que los principios económicos fundamentales regulan el sistema económico mexicano y del mundo.
- Identificar el rol e impacto del gobierno en una economía de mercado.
- Demostrar y comprender los principios económicos que guían las decisiones económicas, las decisiones personales y empresariales.

Resumen de Sesiones

Sesión Uno. Sistemas económicos: ¿Quién toma las grandes decisiones?

Los estudiantes examinan la forma en que el sistema económico que utiliza una sociedad para la producción, distribución y consumo de bienes y servicios afecta significativamente a los individuos y a la sociedad.

Sesión Dos. Oferta y Demanda: ¿Qué es valioso para ti?

Los estudiantes comprenden el impacto de la oferta y la demanda en la economía al participar en un ejercicio económico con ejemplos de la vida real.

Sesión Tres. Oferta y Demanda: El Juego del Mercado.

A través de un juego experimental, los estudiantes demuestran la interacción entre la oferta y la demanda y cómo las fuerzas del mercado afectan el precio de los productos.

Sesión Cuatro. Ahorrando e Invirtiendo: Riesgos y Recompensas.

Los estudiantes exploran conceptos relacionados con el ahorro y la inversión. Comparan las características, riesgos y recompensas de diversas opciones de ahorro e inversión.

Sesión Cinco. El Rol del Gobierno en el Mercado.

Los estudiantes analizan el impacto del gobierno en la ecomomía, incluyendo la intervención a través la producción de bienes y servicios públicos, impuestos y su rol en la protección de la propiedad privada.

Sesión Seis. Dinero, Inflación y el IPC.

Los estudiantes aprenden sobre la inflación y su impacto en los precios, el poder de compra de los consumidores, la función de las instituciones financieras al prestar dinero y del Índice de Precios al Consumidor (IPC) para monitorear la inflación.

Sesión Siete. Comercio Internacional.

Los estudiantes reconocen las ventajas del comercio internacional a través de una simulación basada en el incremento de la utilidad (satisfacción) en la interacción global.

Patrocinado por:

Impulsa agradece el compromiso de MetLife por su dedicación en el desarrollo y operación del programa para bachillerato "Explorando la Economía" y reconoce su trabajo con la Fundación MetLife México para impulsar a los estudiantes a lograr sus objetivos de personales y profesionales.

Los puntos de vista u opiniones expresadas en los materiales del programa son de los autores y no necesariamente representan la posición oficial o políticas del MetLife.





Efectiva vinculación Empresa-Escuela

Los invitamos a participar en la red de programas emprendedores o a unirse a los más de 3,000 voluntarios de IMPULSA/Junior Achievement México, y así ayudar a estudiantes de su comunidad a encontrar la relación entre lo que aprenden en la escuela y el "mundo del trabajo".

El modelo Impulsa:

1. Voluntarios

Impulsa promueve la participación de voluntarios e involucra a eiecutivos o profesionales en la operación de los programas. Además de facilitadores, los voluntarios enriquecen los programas con sus propias experiencias v asesoran a los jóvenes en el desarrollo del programa. El tiempo que los voluntarios dedican a la preparación o impartición del programa es mínimo comparado con el impacto significativo que deian los estudiantes: 7 sesiones con una duración de 60 minutos.

2 Escuelas

Impulsa contacta a instituciones educativas con empresas y así vincular a las diversos actores de la comunidad, los voluntarios reciben a los estudiantes en su empresa o en la institución educativa. Participan escuelas públicas y privadas.



3. Capacitación

El personal de Impulsa brinda capacitación a sus voluntarios para asegurar que tengan toda la información necesaria en la iuntas con su grupo de estudiantes, se instruyen en las siguientes áreas: maneio de grupo. utilización de los materiales v comunicación efectiva.

4. Materiales v contenidos

Impulsa proporciona un maletín con todos los materiales que los alumnos deben utilizar, así como un manual con las actividades a desarrollar y una descripción detallada de los puntos a tratar en cada sesión, todo lo que necesitará para hacer valiosa su asesoría en el desarrollo de cada clase. Los contenidos son innovadores, acordes con la edad de los estudiantes y complementarios a sus programas académicos oficiales.

5. Seguimiento y apoyo del personal de IMPULSA

El personal de Impulsa está siempre disponible para cualquier duda o comentario referente a los programas, de manera permanente se monitorea el desarrollo del mismo, el papel de los voluntarios y su vinculación con los estudiantes.

EXPLORANDO LA ECONOMÍA A través de una serie de dinámicas, Explorando la Economía promueve habilidades para la vida y conocimientos sobre el funcionamiento de una economía, incluyendo temas de micro y macro economía, economía personal e internacional.



Guía para voluntarios y docentes

Incluve los contenidos v actividades a desarrollar en cada sesión, así como recomendaciones para el maneio de las sesiones.

Cuaderno del

estudiante Incluye todas las actividades v conseios necesarios para que los estudiantes lleven a cabolas actividades.



Certificado de Emprendedor Se da a los estudiantes como reconocimiento de su participación.



Carta a casa Presenta actividades para que los estudiantes compartan en casa.



Póster Descripción de Conceptos En esta actividad los estudiantes tienen observan el impacto de un sistema económico

en las personas.



Póster de demostración de Clips

Muestra el rol del gobierno en una economía de mercado v la protección de la propiedad privada.



Carteles de nivel de Riesgo y Recompensa Los estudiantes analizan un escenario v deciden cuando deben invertir o ahorrar su dinero.



Póster de cambios de Oferta v Demanda

Los estudiantes observan cómo los factores afectan la oferta v la demanda de un producto.



Juego del Mercado En este atractivo juego. los estudiantes se dividen en dos equipos; compradores y vendedores para negociar v

pactar precios de intercambio.

Póster de Gráfica de Oferta v Demanda

Los estudiantes aprenden sobre cambios de precio a través de gráficos.



Guión de Teatro para lectores Presenta el dilema de qué hacer cuando se tiene se necesita dinero extra.



Juego del Comercio Los estudiantes aprenden sobre la importancia del comercio internacional tanto para las personas como para la economía global

Lapiceros

Los estudiantes participan en una subasta que demuestra los efectos de la inflación.

